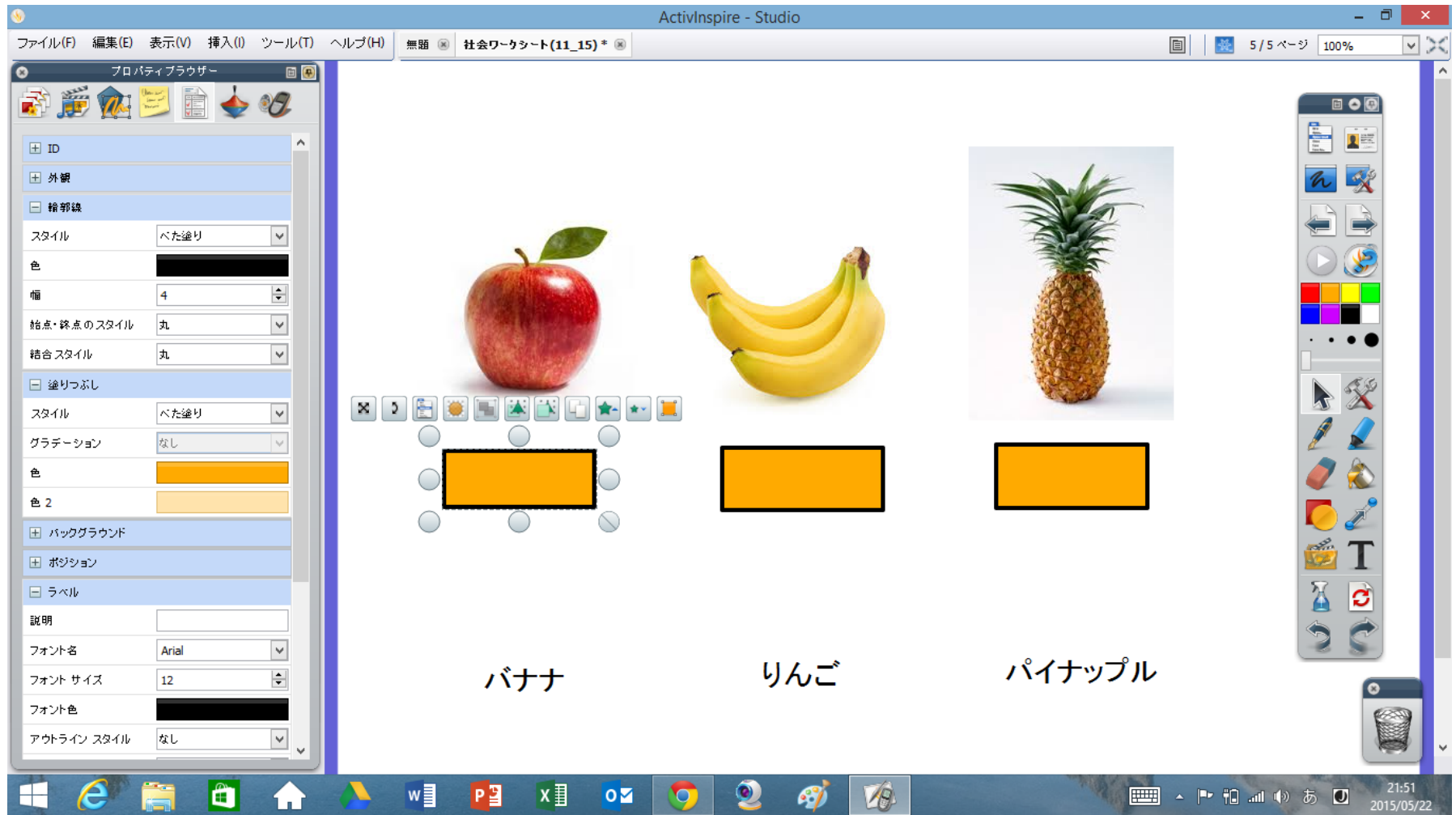


Active Inspire フリップチャートの作り方

5/23/2015

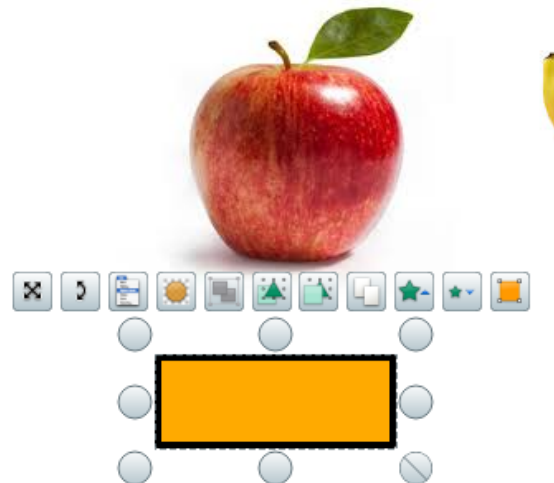
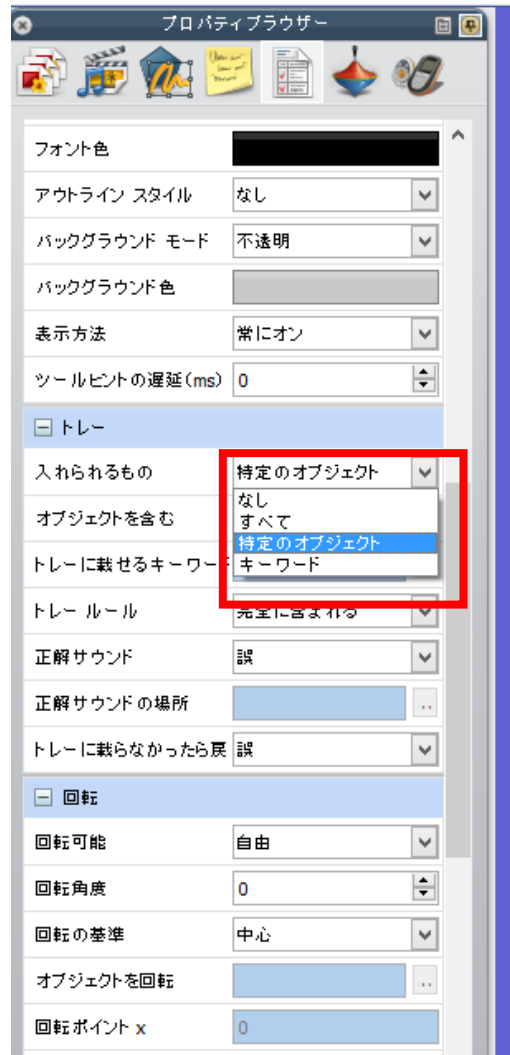
事務局

1. マッチングゲームを作る



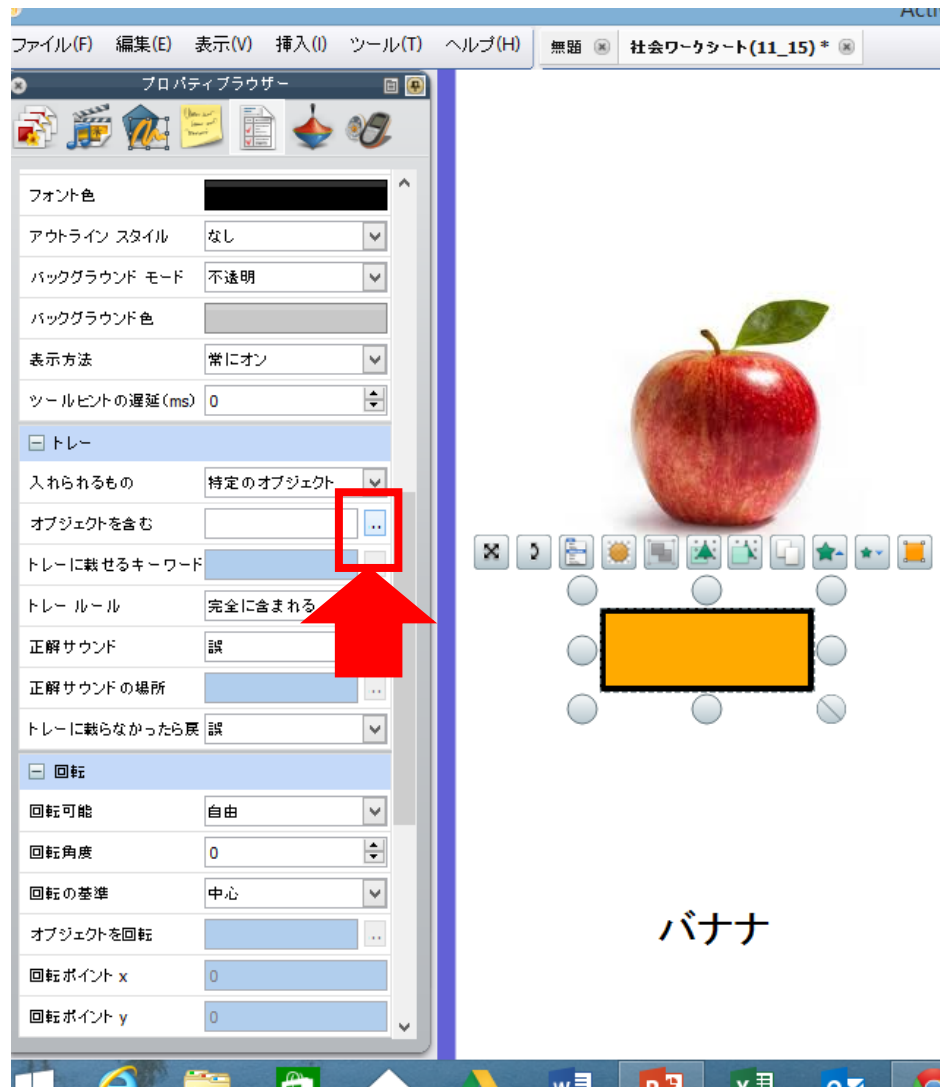
- ①「プロパティブラウザ」を開いておく。
- ②答えのBoxをクリックする。

1-1.Boxにはいるテキストを選択



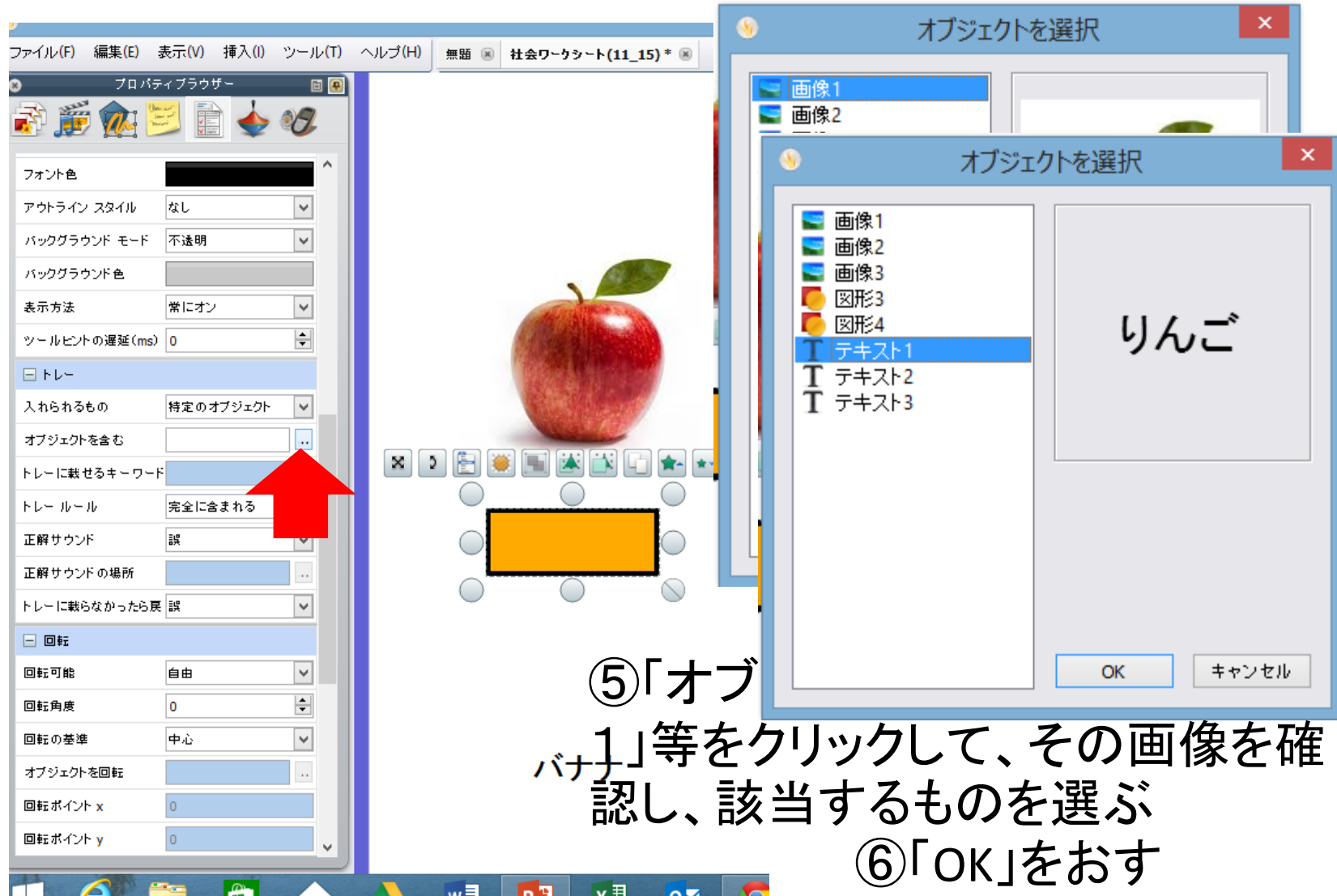
③「トレイ」の「入れられるもの」から「特定のオブジェクト」を選定

1-1.Boxにはいるテキストを選択



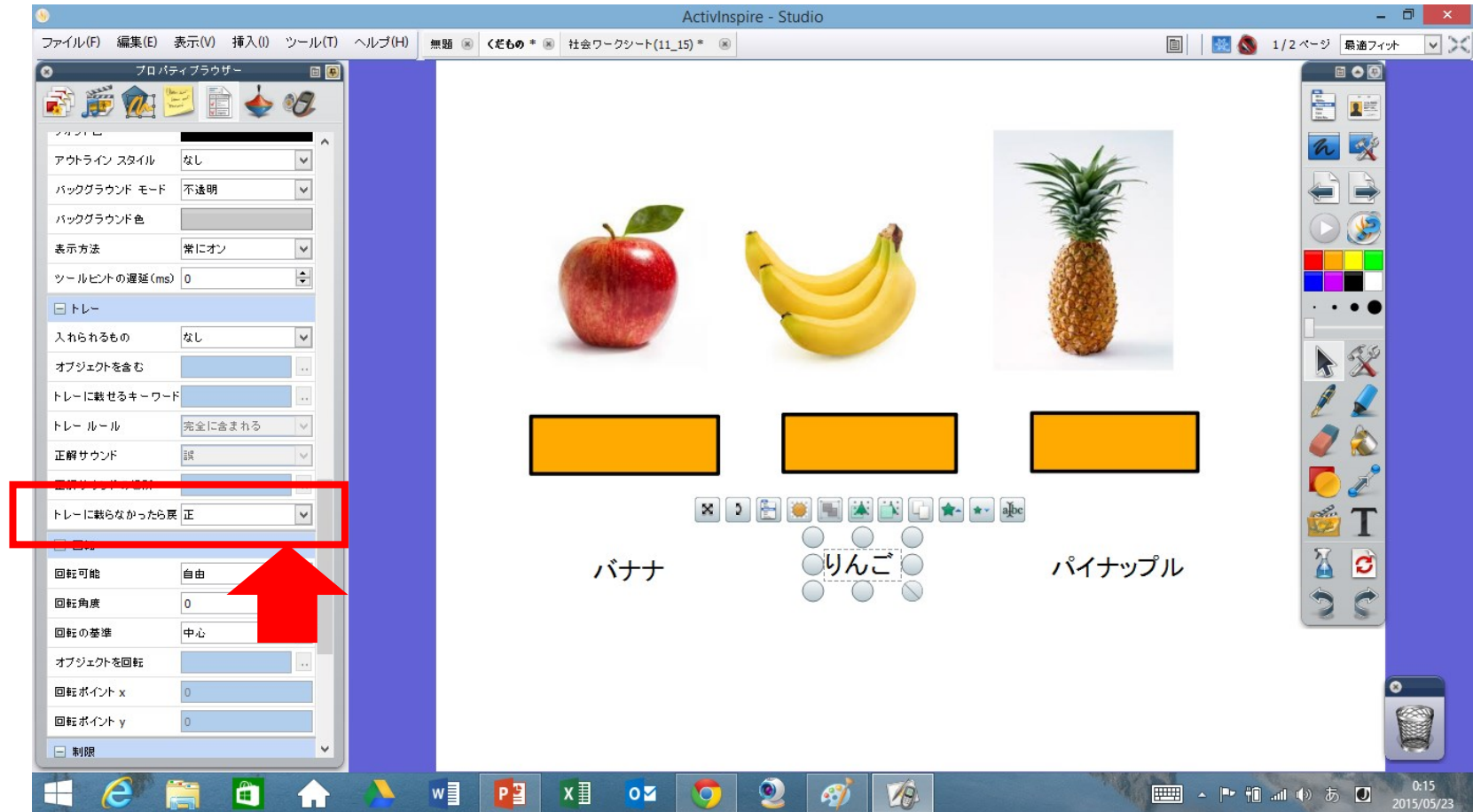
④「オブジェクトを含む」の横のBoxをクリック

1-1.Boxにはいるテキストを選択



④「オブジェクトを含む」の横のBoxをクリック

1-2.テキストが間違ったら戻るよう設定する



⑦テキストをクリックして選択し、

⑧「プロパティブラウザ」の「トレー」で「トレーに載らなかったら戻」を「正」にする

1-3.完成！（試してみよう）

ActivInspire - Studio

ファイル(F) 編集(E) 表示(V) 挿入(I) ツール(T) ヘルプ(H) 無題 * <ども * 社会ワークシート(11_15) *

1 / 2 ページ 最適フィット

プロパティブラウザー

アウトライン スタイル なし

バックグラウンド モード 不透明

バックグラウンド色

表示方法 常にオン

ツールピントの遅延(ms) 0

トレー

入れられるもの なし

オブジェクトを含む

トレーに載せるキーワード

トレー ルール 完全に含まれる

正解サウンド 誤

正解サウンドの場所

トレーに載らなかったら戻す 正

回転

回転可能 自由

回転角度 0

回転の基準 中心

オブジェクトを回転

回転ポイント x 0

回転ポイント y 0

制限

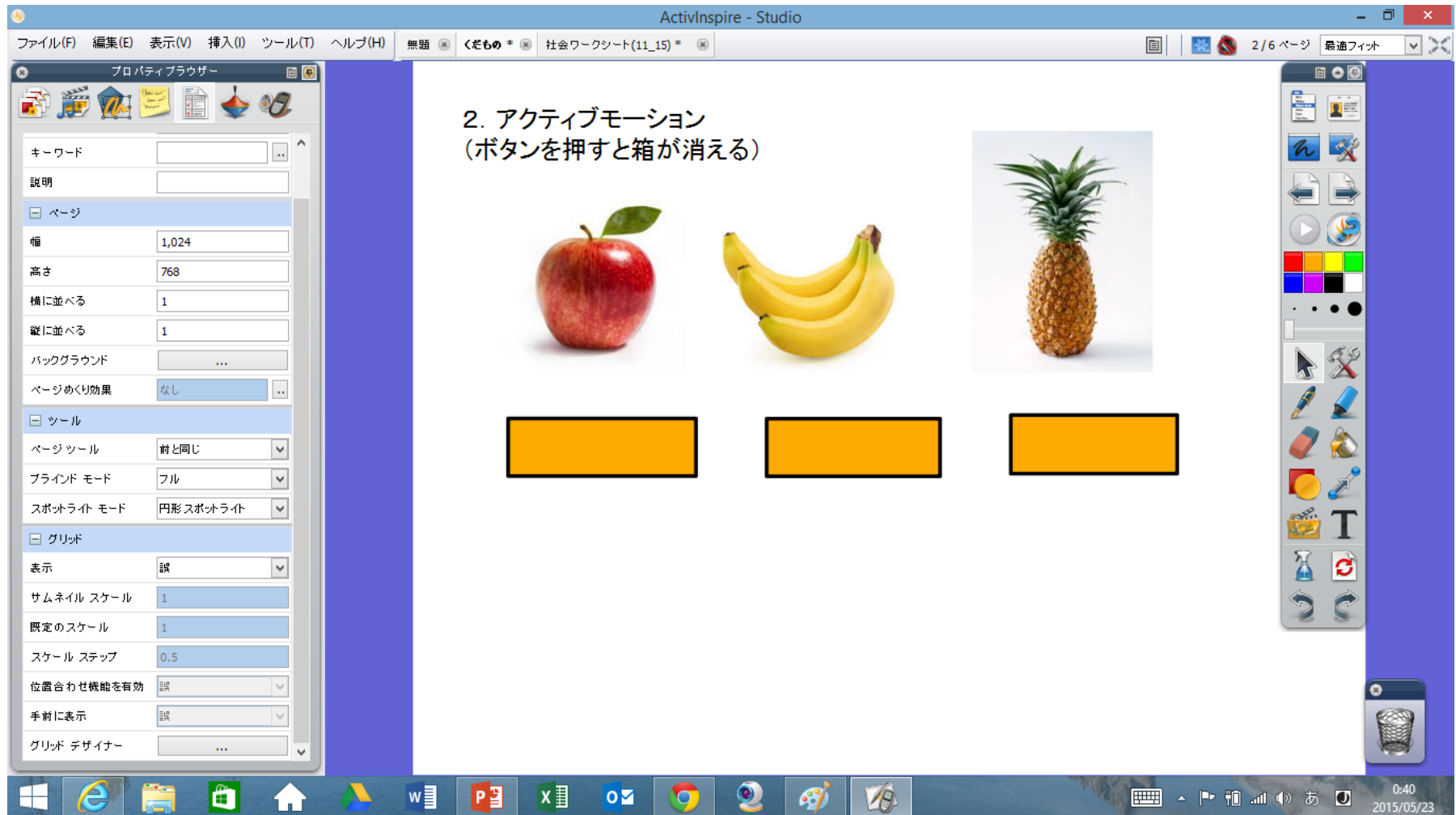
バナナ

りんご

パイナップル

0:15 2015/05/23

2. アクティブモーション (ボタンを押すと箱が消える)



2-1. 正解を書き、その上にBoxを描く

ActivInspire - Studio

ファイル(F) 編集(E) 表示(V) 挿入(I) ツール(T) ヘルプ(H) 無題 * くだもめ * 社会ワークシート(11_15) * 2 / 6 ページ 最適フィット

プロパティブラウザー

キーワード

説明

ページ

幅 1,024

高さ 768

横に並べる 1

縦に並べる 1

バックグラウンド ...

ページめくり効果 なし

ツール

ページツール 前と同じ

ブラインド モード フル

スポットライト モード 円形スポットライト

グリッド

表示 誤

サムネイル スケール 1

既定のスケール 1

スケール ステップ 0.5

位置合わせ機能を有効 誤

手前に表示 誤

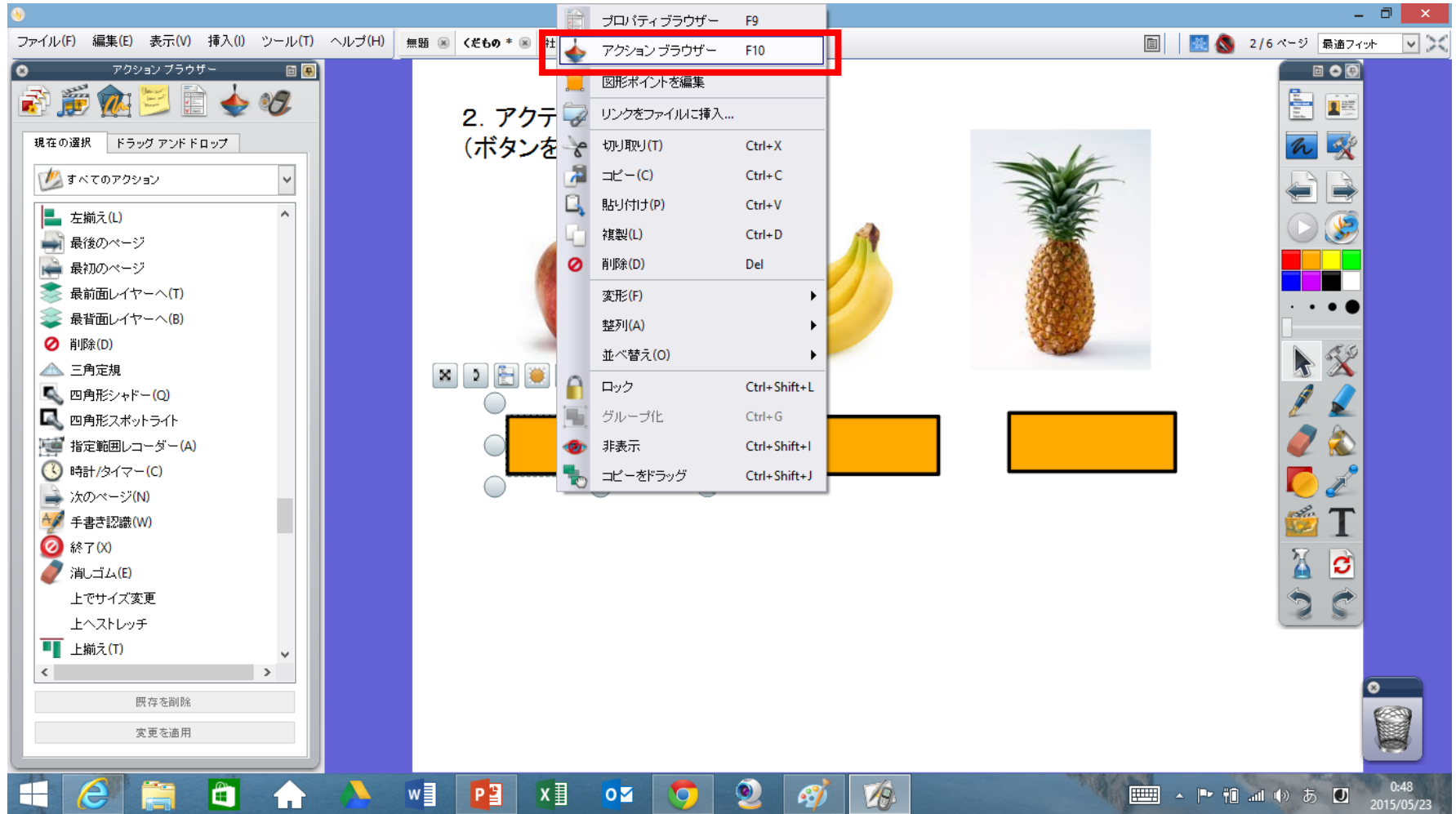
グリッド デザイナー ...

2. アクティブモーション
(ボタンを押すと箱が消える)



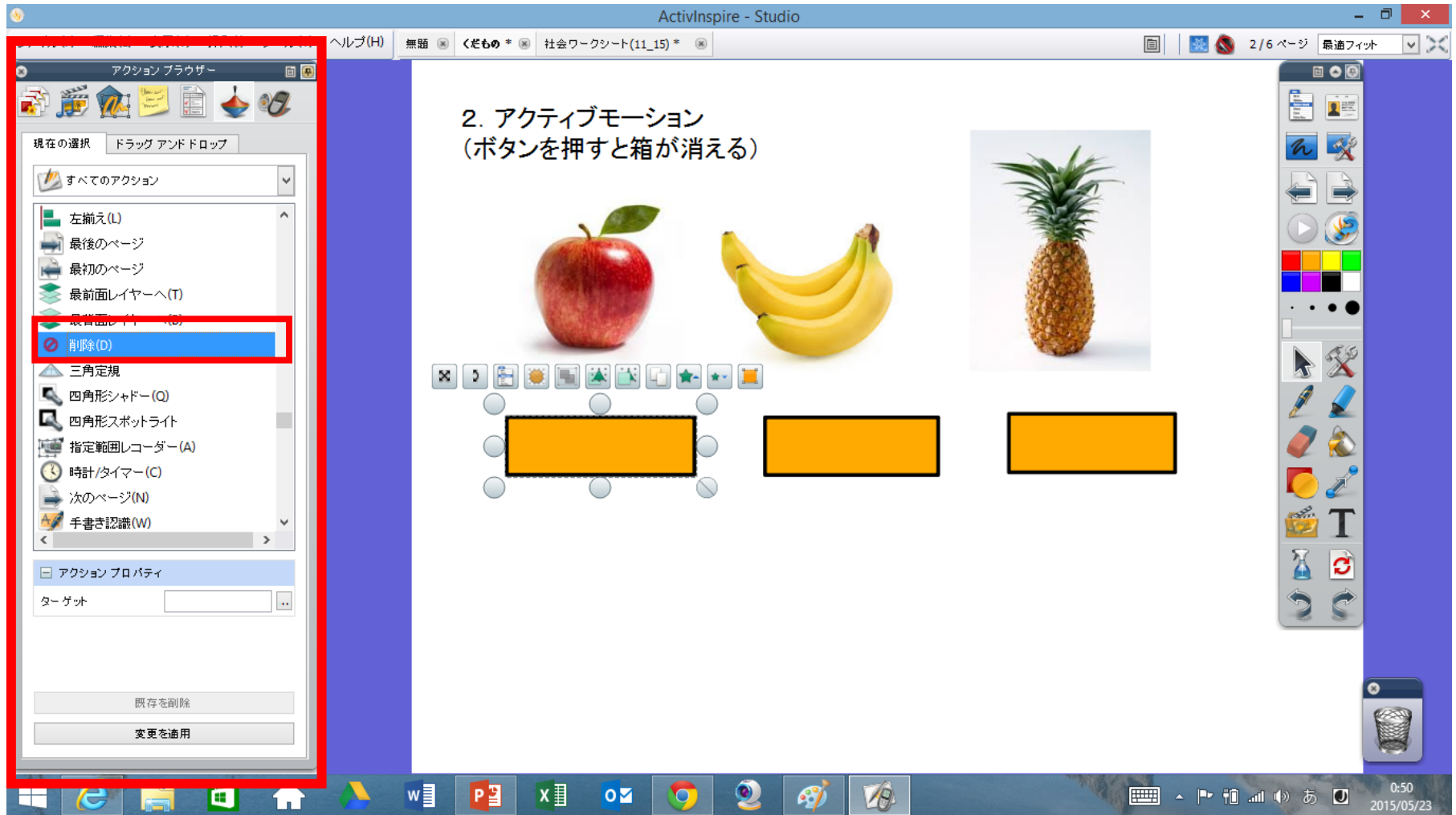
0:43 2015/05/23

2-2.



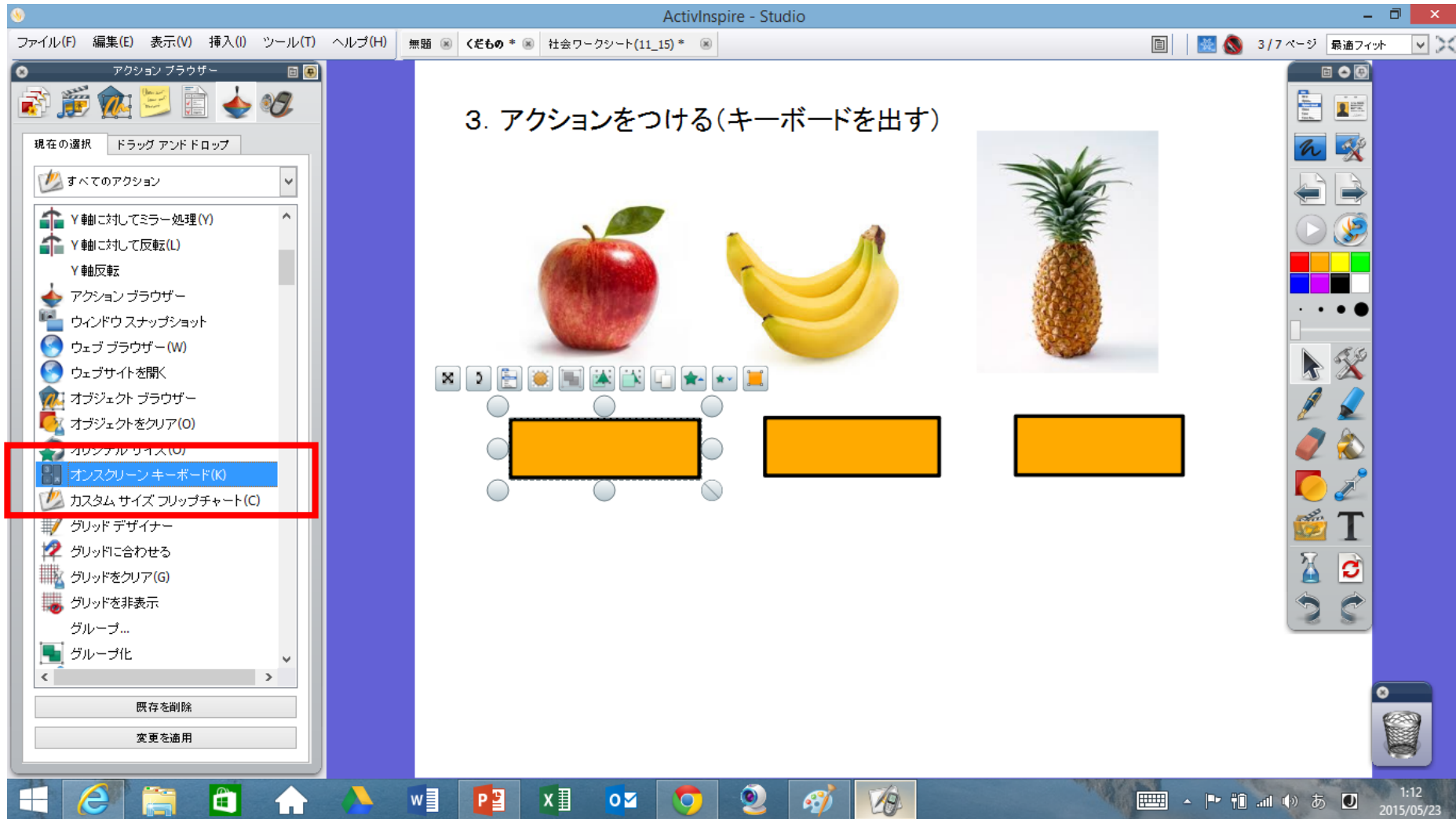
- ①オブジェクトを選んで、右クリック。
- ②出てきたwindow Menuから「アクティブブラウザー」を選択

2-2.



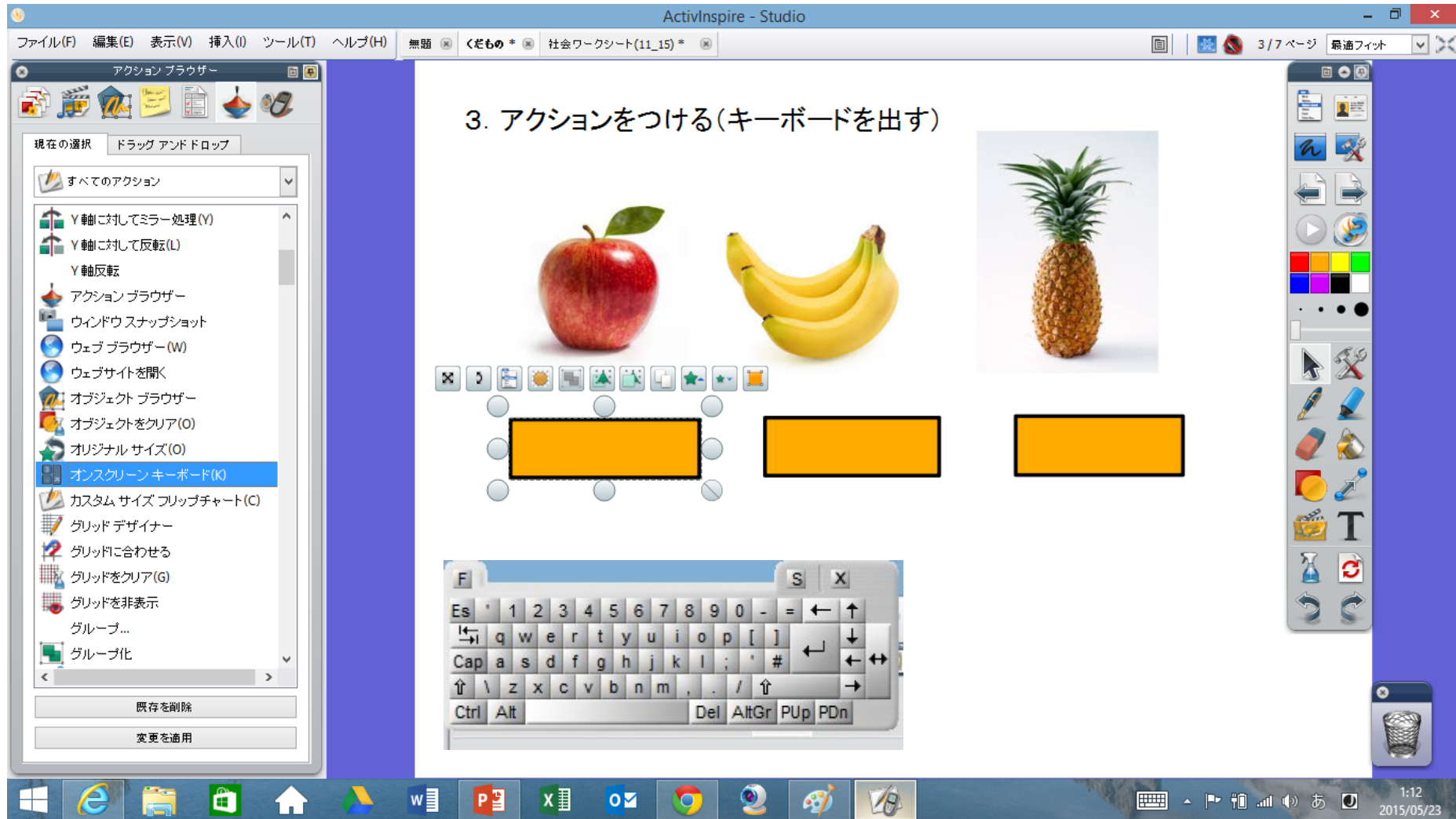
- ③「アクティブブラウザー」の中から、「削除」を選択
- ④「変更を適用」をクリック
- ⑤するとそのBoxにカーソルを載せると「モーション」のマークがでてくる。

4. 他のモーション(スクリーンキーボード)



- ①オブジェクトを選んで、右クリック。
- ②出てきたwindow Menuから「アクティブブラウザー」を選択
- ③「スクリーンキーボード」を選択し、「変更を適用」を押す

4. 他のモーション(スクリーンキーボード)



④そのオブジェクトをクリックするとスクリーンキーボードが出現する